

Herleitung der Euler-Gleichung der Mechanik

Für eine beliebige Beziehung in einem Inertialsystem (im Folgenden Basiskoordinatensystem genannt und gekennzeichnet mit Index B) soll gelten:

$${}^B\mathbf{M} = {}^B\dot{\mathbf{L}} \quad (1)$$

Mit \mathbf{M} als Drehmoment und \mathbf{L} als Drehimpuls ist dies z.B. der Drehimpulserhaltungssatz.

Diese Gleichung soll nun durch Koordinatentransformation in ein mitbewegtes Objektkoordinatensystem (Index K) transformiert werden. Mit der Rotationsmatrix von B nach K mit der Bezeichnung ${}^K\mathbf{R}_B$ gilt:

$${}^K\mathbf{M} = {}^K\mathbf{R}_B \cdot {}^B\mathbf{M}$$

Hier wird jetzt Gleichung (1) eingesetzt:

$${}^K\mathbf{M} = {}^K\mathbf{R}_B \cdot {}^B\dot{\mathbf{L}}$$

\mathbf{L} soll aber in K ausgedrückt werden:

$${}^K\mathbf{M} = {}^K\mathbf{R}_B \cdot \frac{d}{dt} ({}^B\mathbf{R}_K \cdot {}^K\mathbf{L})$$

Jetzt wird die Produktregel angewendet:

$$\begin{aligned} {}^K\mathbf{M} &= {}^K\mathbf{R}_B \cdot ({}^B\mathbf{R}_K \cdot {}^K\dot{\mathbf{L}} + {}^B\dot{\mathbf{R}}_K \cdot {}^K\mathbf{L}) \\ &= {}^K\mathbf{R}_B \cdot {}^B\mathbf{R}_K \cdot {}^K\dot{\mathbf{L}} + {}^K\mathbf{R}_B \cdot {}^B\dot{\mathbf{R}}_K \cdot {}^K\mathbf{L} \end{aligned}$$

Mit ${}^K\mathbf{R}_B \cdot {}^B\mathbf{R}_K = \mathbf{1}$ (Hin- und Rücktransformation heben sich auf):

$${}^K\mathbf{M} = {}^K\dot{\mathbf{L}} + {}^K\mathbf{R}_B \cdot {}^B\dot{\mathbf{R}}_K \cdot {}^K\mathbf{L}$$

Mit der Definition ${}^K\mathbf{\Omega} := {}^K\mathbf{R}_B \cdot {}^B\dot{\mathbf{R}}_K$ ergibt sich

$${}^K\mathbf{M} = {}^K\dot{\mathbf{L}} + {}^K\mathbf{\Omega} \cdot {}^K\mathbf{L} \quad (2)$$

Für ${}^K\mathbf{\Omega}$ lassen sich einige Eigenschaften ableiten:

$$\mathbf{0} = \frac{d}{dt}(\mathbf{1}) = \frac{d}{dt}({}^K\mathbf{R}_B \cdot {}^B\mathbf{R}_K) = {}^K\dot{\mathbf{R}}_B \cdot {}^B\mathbf{R}_K + {}^K\mathbf{R}_B \cdot {}^B\dot{\mathbf{R}}_K$$

Mit ${}^K \underline{\mathbf{R}}_B^{-1} = {}^K \underline{\mathbf{R}}_B^T = {}^B \underline{\mathbf{R}}_K$ und der allgemeingültigen Gleichung für Matrizen $\underline{\mathbf{A}}^T \cdot \underline{\mathbf{B}}^T = (\underline{\mathbf{B}} \cdot \underline{\mathbf{A}})^T$ folgt daraus

$$\begin{aligned} {}^K \underline{\boldsymbol{\Omega}} &= {}^K \underline{\mathbf{R}}_B \cdot {}^B \dot{\underline{\mathbf{R}}}_K &= -{}^K \dot{\underline{\mathbf{R}}}_B \cdot {}^B \underline{\mathbf{R}}_K \\ & &= -{}^B \dot{\underline{\mathbf{R}}}_K^T \cdot {}^K \underline{\mathbf{R}}_B^T \\ & &= -({}^K \underline{\mathbf{R}}_B \cdot {}^B \dot{\underline{\mathbf{R}}}_K)^T \end{aligned}$$

Die Matrix ${}^K \underline{\boldsymbol{\Omega}}$ ist damit schiefsymmetrisch mit noch drei freien Parametern a, b, c :

$${}^K \underline{\boldsymbol{\Omega}} = \begin{pmatrix} 0 & -a & b \\ a & 0 & -c \\ -b & c & 0 \end{pmatrix}$$

Eine weitere Eigenschaft findet man durch Ansetzen des Differentialquotienten:

$${}^K \underline{\boldsymbol{\Omega}} = {}^K \underline{\mathbf{R}}_B \cdot {}^B \dot{\underline{\mathbf{R}}}_K = {}^K \underline{\mathbf{R}}_B \cdot \frac{{}^B \underline{\mathbf{R}}_K(t + dt) - {}^B \underline{\mathbf{R}}_K(t)}{dt} \quad (3)$$

Die Matrix ${}^B \underline{\mathbf{R}}_K(t + dt)$ kann als eine Kombination aus ${}^B \underline{\mathbf{R}}_K(t)$ und Rotation um eine Achse dargestellt werden. Diese Achse läßt sich durch einen Rotationsgeschwindigkeitsvektor ${}^K \boldsymbol{\omega}$ beschreiben.

Die entsprechende Rotationsmatrix, die um eine beliebige Achse rotiert, wird mit $\underline{\mathbf{R}}(\boldsymbol{\beta})$ bezeichnet. Der Parameter $\boldsymbol{\beta}$ gibt die Achse (Vektorrichtung) und den Drehwinkel (Betrag) an.

Gleichung (3) wird damit zu

$$\begin{aligned} {}^K \underline{\boldsymbol{\Omega}} &= {}^K \underline{\mathbf{R}}_B \cdot \frac{{}^B \underline{\mathbf{R}}_K \cdot \underline{\mathbf{R}}({}^K \boldsymbol{\omega} dt) - {}^B \underline{\mathbf{R}}_K}{dt} \\ &= {}^K \underline{\mathbf{R}}_B \cdot {}^B \underline{\mathbf{R}}_K \cdot \frac{\underline{\mathbf{R}}({}^K \boldsymbol{\omega} dt) - \underline{\mathbf{1}}}{dt} \\ &= \frac{\underline{\mathbf{R}}({}^K \boldsymbol{\omega} dt) - \underline{\mathbf{1}}}{dt} \end{aligned} \quad (4)$$

Wird der Rotationsvektor ${}^K \boldsymbol{\omega}$ mit der Matrix ${}^K \underline{\boldsymbol{\Omega}}$ multipliziert, so ergibt das als Ergebnis den Nullvektor. Hierbei wird die Eigenschaft verwendet, daß ein Vektor, der parallel zur Drehachse liegt, durch diese Drehung unbeeinflusst bleibt, was für $\underline{\mathbf{R}}({}^K \boldsymbol{\omega} dt)$ und ${}^K \boldsymbol{\omega}$ per Definition offensichtlich erfüllt ist.

$$\begin{aligned} {}^K \underline{\boldsymbol{\Omega}} \cdot {}^K \boldsymbol{\omega} &= \frac{\underline{\mathbf{R}}({}^K \boldsymbol{\omega} dt) - \underline{\mathbf{1}}}{dt} \cdot {}^K \boldsymbol{\omega} \\ &= \frac{\underline{\mathbf{R}}({}^K \boldsymbol{\omega} dt) \cdot {}^K \boldsymbol{\omega} - \underline{\mathbf{1}} \cdot {}^K \boldsymbol{\omega}}{dt} \\ &= \frac{{}^K \boldsymbol{\omega} - {}^K \boldsymbol{\omega}}{dt} \\ {}^K \underline{\boldsymbol{\Omega}} \cdot {}^K \boldsymbol{\omega} &= \mathbf{0} \end{aligned}$$

Aus dieser Gleichung lassen sich die drei Parameter von ${}^K \underline{\boldsymbol{\Omega}}$ bestimmen:

$${}^K \underline{\boldsymbol{\Omega}} = \begin{pmatrix} 0 & -{}^K \omega_z & {}^K \omega_y \\ {}^K \omega_z & 0 & -{}^K \omega_x \\ -{}^K \omega_y & {}^K \omega_x & 0 \end{pmatrix}$$

Wie man leicht sieht, entspricht damit die Gleichung (2) der Anwendung des Kreuzproduktes, was zu der üblichen Form der Euler-Gleichung führt:

$${}^K \mathbf{M} = {}^K \dot{\mathbf{L}} + {}^K \boldsymbol{\omega} \times {}^K \mathbf{L} \quad (5)$$

Alternativ kann für die Herleitung von ${}^K \underline{\boldsymbol{\Omega}}$ in Gleichung (4) auch einfach die Rotationsmatrix $\mathbf{R}({}^K \boldsymbol{\omega} dt)$ explizit eingesetzt werden, was zu demselben Ergebnis führt.

Da in der Herleitung der Euler-Gleichung nirgends speziell Bezug auf den Anwendungsfall der Drehimpulserhaltung genommen wurde, gilt die Beziehung für die zeitliche Ableitung im mitbewegten Koordinatensystem genauso für jeden beliebigen anderen Vektor.

□